

**Malla Curricular de Ingeniería de Software a distancia**

CICLO 1		CICLO 2		CICLO 3		CICLO 4		CICLO 5		CICLO 6		CICLO 7		CICLO 8		CICLO 9		CICLO 10	
COMPRESIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS I	4	CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 1	4.78	CALCULO APLICADO A LA FÍSICA 2	4.78	ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS	3	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	3	ADMINISTRACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS	3	DESARROLLO DE SOFTWARE	3	CALIDAD DE SOFTWARE	3	CURSO INTEGRADOR II: SOFTWARE	3	ÉTICA PROFESIONAL	2
INDIVIDUO Y MEDIO AMBIENTE	2	COMPRESIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS II	4	CIUDADANÍA Y REFLEXIÓN ÉTICA	3	BASE DE DATOS	3	BASE DE DATOS II	4	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	4	DESARROLLO WEB INTEGRADO	2	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	3	FORMACIÓN PARA LA INVESTIGACIÓN - SISTEMAS	4	FORMACIÓN PARA LA EMPLEABILIDAD	3
INGLÉS I	3	INGLÉS II	3	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Y PROBABILIDADES	3	ESTADÍSTICA INFERENCIAL	4	DISEÑO DE PATRONES	2	CURSO INTEGRADOR I: SISTEMAS - SOFTWARE	3	DISEÑO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	3	DESARROLLO FULL STACK	3	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	4	INGENIERÍA ECONÓMICA	3
INTRODUCCIÓN A LA MATEMÁTICA PARA INGENIERÍA	5	INTRODUCCIÓN A LAS TIC	2	INGLÉS III	3	INGLÉS IV	3	HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS PARA LA TOMA DE DECISIONES	2	GESTIÓN DE PROYECTOS	3	HERRAMIENTAS DE DESARROLLO	3	HERRAMIENTAS PARA LA COMUNICACIÓN EFECTIVA	3	INTERACCIÓN HOMBRE MAQUINA	3	NUEVAS TECNOLOGÍAS Y TENDENCIAS	2
INTRODUCCIÓN A LA VIDA UNIVERSITARIA	2	LABORATORIO DE CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 1	0.22	LABORATORIO DE CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 2	0.22	INVESTIGACIÓN ACADÉMICA	4	REDES Y COMUNICACIÓN DE DATOS I	4	HOJAS DE ESTILO EN CASCADA AVANZADO	2	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	2	INNOVACIÓN Y TRANSFORMACIÓN DIGITAL	3	PRUEBAS DE SOFTWARE	2	SERVICIOS CLOUD	3
PRINCIPIOS DE ALGORITMOS	2	MATEMÁTICA DISCRETA	2.00	MATEMÁTICA PARA INGENIEROS II	2	PROBLEMAS Y DESAFÍOS EN EL PERÚ ACTUAL	3	SISTEMAS OPERATIVOS	3	JAVA SCRIPT AVANZADO	3	SEGURIDAD INFORMÁTICA	3	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	4	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL	3	TALLER DE INVESTIGACIÓN - SOFTWARE	4
		MATEMÁTICA PARA INGENIEROS I	4.00	TALLER DE PROGRAMACIÓN	3.00	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	3	TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB	2	MARCOS DE DESARROLLO WEB	3	TEORÍA EN COMPUTACIÓN	3	NEGOCIACIÓN Y NARRATIVA	2	ELECTIVO 1	3		
<b>18</b>		<b>20</b>		<b>19</b>		<b>23</b>		<b>20</b>		<b>21</b>		<b>19</b>		<b>21</b>		<b>22</b>		<b>17</b>	

FG	Formación General	11 Cursos
FE	Formación Especializada	57 Cursos
<b>TOTAL</b>		<b>68 Cursos</b>

35 Créditos
165 Créditos
<b>200 Créditos</b>