

## CICLO 01

- Química General
- Laboratorio de Química General
- Matemática 1
- Introducción a la Vida Universitaria
- Comprensión y Redacción de Textos 1
- Individuo y Medio Ambiente
- Inglés 1

## CICLO 02

- Dibujo para Ingeniería
- Matemática 2
- Principios de Algoritmos
- Comprensión y Redacción de Textos 2
- Estadística Descriptiva y Probabilística
- Problemas y Desafíos del Perú Actual
- Inglés 2

## CICLO 03

- Diseño Digital 1
- Cálculo 1
- Estadística Inferencial
- Dibujo CAD
- Ciudadanía y Reflexión Ética
- Mecánica Clásica
- Laboratorio de Mecánica Clásica
- Inglés 3

## CICLO 04

- Diseño Digital 2
- Cálculo 2
- Taller de Programación
- Fundamentos de Electromagnetismo
- Investigación Académica
- Laboratorio de Fundamentos de Electromagnetismo
- Inglés 4

## CICLO 05

- Procesos para Ingeniería
- Herramientas Informáticas para la Toma de Decisiones
- Base de Datos
- Ergonomía y Estudio del Trabajo
- Legislación Empresarial
- Microeconomía
- Contabilidad General

## Malla curricular **UTP**

# Ingeniería de Diseño Gráfico

## PROGRAMAS EMPLEABILIDAD

**Primer Empleo:**  
Trabaja desde el primer ciclo.

**Generación TOP:**  
Capacitación de calidad para potenciar tu talento.

**Ruta Laboral Virtual:**  
Oportunidades laborales en las mejores empresas del país.

**Impulsa:**  
Desarrolla tu liderazgo, potencia tu innovación y transforma el sector empresarial.

## CERTIFICACIONES PROGRESIVAS

Obtén certificaciones que potencien tu empleabilidad mientras sigues estudiando tu carrera.

## INGLÉS

Programa de inglés incluido en tu carrera para que obtengas el grado de bachiller.

Universidad N°1 en el Ranking de Preferencia Educativa

**Arellano**

Informe DQE pregrado 2024. Puesto N°1 en primera opción para los jóvenes NSE ABC.

Top 5 de universidades peruanas en el ranking SCImago 2024, evaluador internacional de calidad de la producción científica



Acreditación Internacional en Calidad Educativa



## OBTÉN LOS GRADOS DE:

Bachiller en Ingeniería de Diseño Gráfico

Título Profesional de Ingeniero de Diseño Gráfico

Requisitos:  
[www.utp.edu.pe/requisitos-titulo](http://www.utp.edu.pe/requisitos-titulo)

## OBTÉN LAS CERTIFICACIONES:

1era Certificación Tutor STEM - Dibujo Técnico

2da Certificación Certificaciones Tutor STEM - Física

3era Certificación Certificaciones Tutor STEM - Matemática

4ta Certificación Excel Intermedio

5ta Certificación Especialista en Diseño Digital

## CICLO 06

- Materiales y Procesos de Impresión
- Diseño Web
- Curso Integrador 1 - Escuela de Industrial
- Costos y Presupuestos
- Disposición de Planta
- Gestión de Recursos Humanos
- Macroeconomía

## CICLO 07

- Fundamentos de Color y Tecnología Digital
- Fundamentos del Diseño Gráfico
- Semiótica
- Administración y Organización de Empresas
- Herramientas de Calidad
- Gestión por Procesos
- Electivo 1

## CICLO 08

- Planeamiento Estratégico
- Diseño de Interfaces de Aplicaciones
- Lenguaje de Comunicación Visual
- Gestión de Mantenimiento
- Colorimetría
- Marketing
- Sistemas de Gestión de Calidad

## CICLO 09

- Industria del Empaque
- Pre Prensa Industrial
- Diseño de Publicaciones Avanzadas
- Herramientas para la Comunicación Efectiva
- Formulación y Evaluación de Proyectos
- Formación para la Investigación - Industrial
- Seguridad y Salud Ocupacional

## CICLO 10

- Producción Gráfica
- Taller de Investigación - Diseño Gráfico
- Gestión de Proyectos
- Formación para la Empleabilidad
- Ética Profesional
- Curso Integrador 2 - Emprendimiento Industrial
- Gestión del Medio Ambiente

\*Malla curricular sujeta a modificaciones como parte del proceso de actualización permanente. Prácticas preprofesionales necesarias para egresar: 360 horas. Los ingresantes podrán ser exonerados de los cursos de Nivelación de Matemática y Nivelación de Redacción, según lo establecido en la Guía del Ingresante. Los cursos de nivelación son previos a los de carrera. Tienen una equivalencia en créditos, pero no se computan en el cálculo del total de créditos. La Universidad podrá asignar a sus estudiantes horas lectivas en línea de acuerdo a disponibilidad, capacidad o metodología de enseñanza. Los cursos virtuales pueden ser por Zoom en vivo o en la plataforma UTP+class.